Jak pridat ExistingProject napr. Entities

Jsou na urovni solution coz vlastne znamena ze slozka neni jak by se dalo cekat v Scanning2 jako ostatni projekty ale je na urovni :

[‎12/‎4/‎2017 12:59 PM] Peter Hlavenka:

chtel jsem se pripojovat jen na printStorage. Jeste teda pridam do configu to co je potreba pro mediaData a installery a pak to dam nahoru

[‎12/‎4/‎2017 1:02 PM] Peter Hlavenka:

Da se nejak prenest cela assembly MediaData ze skenovadla?

[‎12/‎4/‎2017 1:03 PM] Petr Mitrofan:

nechapu. proste si ji pridej do solution jako jiz existujici projekt

[‎12/‎4/‎2017 1:03 PM] Peter Hlavenka:

jo to jsem chtel vedet

[‎12/‎4/‎2017 1:28 PM] Peter Hlavenka:

V projektu Scanning2 vubec neni slozka Entities nechapu to doklikal jsem se jen k MediaData.dll

[‎12/‎4/‎2017 1:28 PM] Petr Mitrofan:

to je solution directory

je jen v solution

hotove eintitues jsou c:\Pool\Admosphere\src\MIR.Entities\

Aby bylo mozne pridat neco z entities musime se prepnout do umisteni kde chceme vkladat ve VS , dat Add -> ExistingProject -> proklikat se az do: *C:\Pool\Admosphere\src\MIR.Entities\MIR.Entities.MediaData* vybrat tam :

MIR.Entities.MediaData.csproj a ten pridat.